**Проектирование приложения доставки еды**

**Работу выполнил:** студент 1-го курса ББИ231 Носилкин Константин Дмитриевич

Моей задачей было спроектировать приложение доставки еды, подобное Яндекс Еде или Delivery Club. В моей системе взаимодействующими элементами являются: клиент, платежная система, приложение, центр обработки заказов, ресторан и курьер. Их связь наглядно показана в соответствующих диаграммах.

На диаграмме вариантов использования можно наблюдать основные действия, которые могут выполнять клиент, ресторан, центр обработки заказов и курьер. Некоторые задачи могут быть выполнены людьми разных ролей.

Диаграмма последовательности для процесса заказа еды через приложение показывает, какие основные задачи будут выполняться приложением, которое связано с центром обработки заказов, рестораном и т.д. Также показывает на каких этапах клиент получает информацию о состоянии своего заказа.

Диаграмма состояний для заказа наглядно отображает какие процессы происходят с заказом до получения его клиентом. Проблемные ситуации частично учтены в данной диаграмме, сложно предусмотреть все трудности, которые могут возникнуть в период от оформления заказа до вручения его клиенту.

Следующая диаграмма деятельности для обработки заказа системой показывает наиболее важные шаги в процессе работы с заказом. Здесь также предусмотрены спорные ситуации, которые могут возникнуть, когда процесс работы с заказом пошел не по сценарию.

На диаграмме классов можно наблюдать основные классы, выполняющие важные задачи на пути от регистрации в приложении до доставки заказа до клиента. Диаграмма также показывает, какие характеристики имеет каждый класс и функции, которые они могут выполнять. Некоторые характеристики могут использоваться разными классами.

Все диаграммы довольно понятно отображают основные черты работы приложения доставки еды









